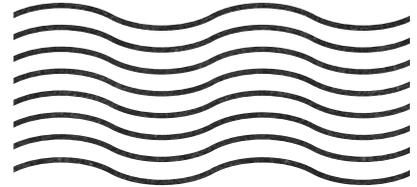




CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR

GRÁFICA INTERACTIVA



2 años. 120 créditos ECTS.

Conducente al título de **Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Audiovisual**. Título oficial expedido por la **Junta de Andalucía**.

ENTORNOS DE DESARROLLO PROFESIONAL

Diseño de páginas web

Gráficos interactivos

Desarrollo de juegos para dispositivos móviles

Grabación y edición de vídeo

Diseño de publicaciones electrónicas

Desarrollo de sitios web autogestionables

Desarrollo de proyectos interactivos multimedia, que integren vídeo, animaciones, gráficos, imágenes y textos, etc.

1. Acceso directo

- Con Título de Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño de una familia profesional relacionada.
- Con Bachillerato modalidad de artes (o Bachillerato Artístico Plan Experimental)
- Con Título Superior de Diseño o Título Superior de Artes Plásticas
- Con Grado o Licenciatura en Bellas Artes, Arquitectura o Ingeniería Técnica de Diseño Industrial.

Podrás matricularte en cuanto se abra el plazo, sin necesidad de superar prueba alguna.

2. Acceso a través de prueba específica

- Con título de Bachillerato (modalidades que no sean de artes)
- Con la prueba de acceso a la Universidad para mayores de 25 años.
- Con título de Técnico Superior de Formación Profesional
- Con título de Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño (*si la familia profesional no está relacionada*)
- Con título universitario o equivalente

Podrás matricularte una vez que hayas superado una Prueba Específica de Acceso que organiza la Consejería de Educación de la Junta de Andalucía.

Nota importante: si todavía estás terminando los estudios conducentes a alguno de los títulos establecidos como requisitos, podrás tramitar tu inscripción para la prueba, pero deberás haber superado todas las asignaturas en el momento de realizarla.

3. Acceso a través de prueba general + prueba específica

- Personas sin requisitos académicos que tengan 19 años cumplidos en el momento de realizar las pruebas.
- Personas que tengan 18 años cumplidos en el momento de realizar las pruebas, si tienen un título de Técnico de Artes Plásticas y Diseño (grado medio).



Calendario de las pruebas de acceso

Convocatoria ordinaria

Plazo de inscripción: del 1 de mayo al 1 de junio

Realización de la prueba: finales de junio

Convocatoria extraordinaria (solo si quedan plazas disponibles)

Plazo de inscripción: 1 al 7 de septiembre

Realización de la prueba: mediados de septiembre

Estructura de las pruebas de acceso

Prueba General:

- Ejercicio escrito sobre cuestiones propuestas por el tribunal.
- Comentario de texto.

Tanto las cuestiones como el comentario de texto versarán sobre los contenidos del currículo de la ESO.

Prueba Específica:

PRIMER EJERCICIO: Realización de un dibujo a partir de un modelo

SEGUNDO EJERCICIO: Realización de una propuesta plástica a partir de un tema propuesto por el tribunal.

Te ayudamos a preparar la Prueba Específica de Acceso. Si necesitas realizarla, pídenos información sobre nuestros cursos gratuitos de preparación.

Reserva de plaza

Si estás terminando Bachillerato u otros estudios y no quieres quedarte sin tu plaza en Estación Diseño para el próximo curso, resérvala ahora.

Reconocimiento de créditos

Si tienes un título universitario o de Técnico Superior de Artes Plásticas o Diseño, seguramente puedas solicitar el reconocimiento de créditos. Consúltanos tu caso y te ayudaremos con los trámites.

Prácticas en empresa

Durante el segundo curso de estos estudios pasarás un período de formación en centros de trabajo del sector del diseño. Tendrás a un tutor a tu disposición para garantizar que aproveches al máximo esa experiencia y para orientarte en tu inserción laboral.

EN ESTE CURSO

1er curso

APRENDERÁS LOS FUNDAMENTOS DEL DISEÑO WEB Y DE LA PROGRAMACIÓN

*#illustrator #photoshop
#html #css #video
#web corporativa*

C Módulos de Conceptos

Centrados en la comprensión de datos, hechos o teorías.

- **Fundamentos de la representación y la expresión visual** (9 ECTS)
Aprenderás los conceptos básicos sobre forma y composición (punto, línea, plano, tensión, ritmo...) y sobre el uso del color (modos, armonía, contraste, valor simbólico...)
- **Teoría de la imagen** (5 ECTS)
Estudiarás los principios básicos de la percepción visual, las características fundamentales de la narrativa visual y aprenderás a analizar el significado y la interpretación de las imágenes.
- **Historia de la imagen audiovisual y multimedia** (5 ECTS)
Realizarás un recorrido por la historia de los diversos lenguajes audiovisuales y multimedia: cine, videoclip, videojuegos, aplicaciones interactivas...

P Módulos de Procedimientos

Centrados en "aprender a hacer", es decir, dominar técnicas, aplicar procedimientos, etc.

- **Medios informáticos I** (9 ECTS)
Manejarás los programas Adobe Illustrator y Adobe Photoshop para crear imágenes vectoriales, manipular y aplicar tratamientos a fotografías y maquetar textos e imágenes. Prepararás tus archivos para diferentes resoluciones y soportes digitales.
- **Fotografía** (6 ECTS)
Aprenderás a manejar la cámara fotográfica y los principios fundamentales para una correcta toma de imágenes. Practicarás con diferentes esquemas de iluminación y realizarás el revelado digital de tus fotografías.
- **Recursos gráficos y tipográficos** (7 ECTS)
Conocerás cómo se construyen las letras y los criterios adecuados para la selección de tipografías. Aprenderás a estructurar los contenidos y a maquetar para entornos interactivos, a crear wireframes y mockups y a diseñar menús, botones, etc.

· Lenguaje de programación (8 ECTS)

Aprenderás a crear interfaces (frontend) con HTML5 y hojas de estilo CSS.

· Lenguaje y tecnología audiovisual I (5 ECTS)

Aprenderás el manejo básico de la cámara de vídeo. Te introducirás en los principios del montaje y editarás tus piezas con Adobe Premiere.

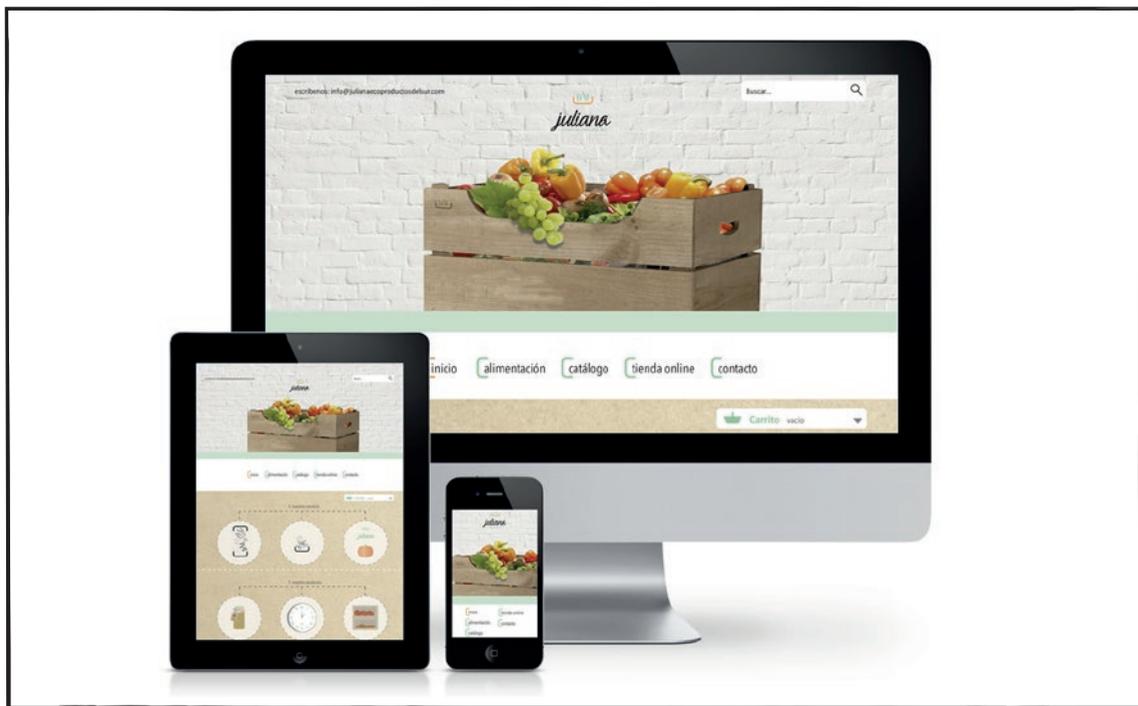


Módulos de proyecto

Dirigidos a planificar y ejecutar estrategias para desarrollar productos de diseño que cumplan con unos objetivos propuestos.

· Proyectos de gráfica interactiva I (8 ECTS)

Abordarás un proyecto completo de diseño y desarrollo de una web corporativa. Aprenderás también a gestionar y administrar un servidor para publicar tu proyecto web.



ALUMNA

MARÍA MARTÍN

Diseño de la interfaz gráfica para una web corporativa

EN ESTE CURSO

DESARROLLARÁS TUS PROPIOS PROYECTOS DE DISEÑO DIGITAL INTERACTIVO

#wordpress #SEO
#juegos para móvil #apps
#prácticas en empresa



Módulos de Conceptos

• Formación y orientación laboral (4 ECTS)

Conocerás el panorama profesional en el sector del diseño. Comprenderás la regulación de las relaciones laborales en el sector del diseño y cómo se organizan las empresas de este ámbito.



Módulos de Procedimientos

• Medios informáticos II (3 ECTS)

Diseñarás y desarrollarás juegos para dispositivos móviles Android e iOS.

• Lenguaje y tecnología audiovisual (11 ECTS)

Te introducirás en el desarrollo de aplicaciones multimedia para tabletas que integren gráficos interactivos, vídeo, imágenes, textos, etc.

• Interfaces gráficas de usuario (7 ECTS)

Aprenderás los principios de la usabilidad para que tus proyectos interactivos se adecúen a las necesidades de los usuarios. Aprenderás a trabajar con gestores de contenidos como WordPress, a diseñar temas propios, a gestionar bases de datos y a crear interfaces responsive, que se adapten a diferentes formatos de pantalla.



Módulos de proyecto

• Proyectos de gráfica interactiva II (16 ECTS)

Aprenderás las técnicas para el posicionamiento orgánico en buscadores (SEO). Te introducirás en la gestión de las redes sociales (SMO). Desarrollarás proyectos multimedia complejos para diversos sectores: marketing, educación, entretenimiento, etc.

→ Proyecto integrado

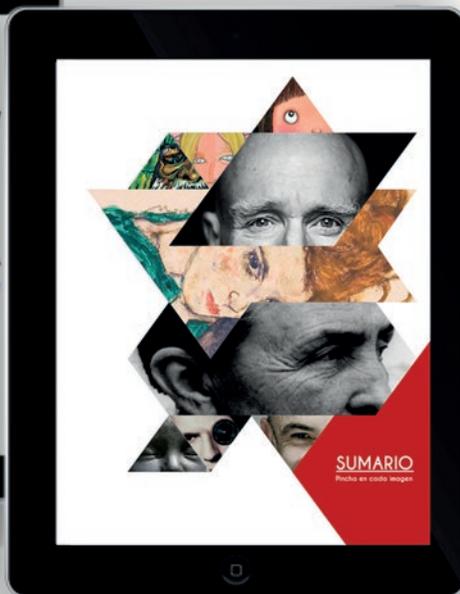
(12 ECTS)

Realizarás tu propio proyecto final, sobre la temática que tú elijas, aplicando todo lo aprendido durante el ciclo formativo. Tendrás a tu disposición un tutor para ayudarte durante el desarrollo de tu proyecto.

→ Formación en centros de trabajo

(6 ECTS)

Durante los últimos tres meses del ciclo formativo realizarás 150 horas de prácticas profesionales en una empresa o estudio del sector de la gráfica interactiva.



ALUMNA | **LAURA CRESPO**

Diseño de la revista digital Ars 16

CFGS DE GRÁFICA INTERACTIVA

Duración: 2 años / 120 créditos ECTS

Inicio / fin del curso académico: septiembre a junio

Horario: 6 horas diarias de clases presenciales, de lunes a viernes

ENSEÑANZAS PROFESIONALES DE ARTES PLÁSTICAS Y DISEÑO

Ciclo formativo totalmente **oficial y homologado**

Con reconocimiento en toda Europa

Título expedido por la **Junta de Andalucía**

Te da acceso directo a las **Enseñanzas Artísticas Superiores de Diseño y a Grados Universitarios**

Podrás solicitar una **beca Erasmus**

Con periodo de prácticas en empresa para finalizar tus estudios



estación diseño
ESCUELA DE DISEÑO Y ARTES VISUALES



Junta de Andalucía
CENTRO AUTORIZADO