



CURSO:
8 ENERO
AL 21 MARZO

estacióndiseño
ESCUELA SUPERIOR DE DISEÑO

diseño,
comunicación y moda

DISEÑO DE MODA



CURSO:
8 ENERO
AL 21 MARZO

estacióndiseño
ESCUELA SUPERIOR DE DISEÑO

diseño, comunicación y moda

DISEÑO DE MODA

El diseño de moda requiere del conocimiento de diferentes herramientas destinadas al figurinismo y también al desarrollo técnico de las prendas. Además resulta importante conocer la naturaleza del color y los diferentes materiales.

Sketching y Figurinismo

- Técnicas de dibujo a mano alzada
- Representación de la figura humana
- Estilos visuales y creación de un figurín propio

Ilustración y fichas técnicas con Illustrator

- Herramientas básicas de Adobe Illustrator
- Dibujo vectorial
- Partes de la ficha técnica
- Diseño de una ficha estándar
- Dibujo de prendas en plano

Collage y moodboard con Photoshop

- Herramientas básicas de Adobe Photoshop
- Creación de Collage digital
- El moodboard, panel de concepto de una colección.

Diseño de prendas con Clo3d

- Herramientas básicas de Clo3d
- Coser patrones en un entorno 2d y 3d
- Ajustar patrones a diferentes maniqués
- Renderizar modelos 3D

Cultura de la moda

- La indumentaria a través de los siglos
- Principales diseñadores, marcas del S.XX y XXI
- Los principales tejidos y su naturaleza.
- Creación de una carta de tejidos para colección.
- El color y la paleta cromática en el diseño de prendas.
- Ferias de moda, Premier Visión

Diseño de una colección de moda

- Investigación, concepto y tendencias
- Coolhunting
- Diseño de una colección de 8 outfits